Harald Hårdtand i Kampen om de rene tænder

AMIGA 500, AMIGA 500+, AMIGA 2000, AMIGA 3000

1 ELLER 2 SPILLERE

Harald Hårdtand er i evig kamp med de ulækre og skadelige bakterier der er i din mund lige nu. Med sin tandpasta-kanon og tandbørste skal han eliminere alle bakterierne for at få tænderne helt rene og vinde Mette Mælketand til sidst.

Spillet består af 12 action baner samt 4 monster mellembaner.

OPSTART AF HARALD HÅRDTAND:

Indsæt disketten i diskettedrevet og indsæt joystick i port 2. Når programmet beder om en farve i et bestemt felt, benytter du vedlagte farvekort. Følg instruktionerne, som er gengivet kort nedenfor.

MENU'EN:

Efter indlæsning og introduktion, skal du trykke en tast eller vente for at komme til opstarts-menu'en. I menuen kan du vælge:

1. 1 spiller version (Starter spillet, kan også vælges med <fire>)
2. 2 spiller version (Starter spillet)
3. Information om tandpleje (nyt menu-valg)
4. Spil instruktioner

JOYSTICK KONTROL AF HARALD HÅRDTAND:

Bevæg joystick'et i den retning, Harald skal gå, og skyd med <fire>. Tryk op for at komme højere op på stilladset, og tryk ned for at hoppe ned på næste etage (pas på du ikke hopper ned fra nederste etage). Forneden ses en tandradar, der viser skærmudsnittet og hvor de forskellige bakterier befinder sig. Det gælder om at udrydde alle hytter med bakterier og skyde alle bakterierne væk fra tænderne.

BAKTERIERNE:

De grønne bakterier (Slasker) dør efter 3 enkeltskud.
De gule bakterier (Gnasker) dør efter 6 enkeltskud.
De røde bakterier (Tandminator) dør efter 9 enkeltskud.
De flyvende sorte bakterier (Basker) dør efter 6 enkeltskud, og kan ikke ses på radaren.

Bakteriehytterne børstes væk ved at holde <fire> nede eller trykke <return> når du står foran hyttens åbning. Foroven til venstre kan du se hvor meget tænderne er skadet (i %), hver gang en Gnasker eller en Tandminator er igang med at lave huller. For hver procent de er skadet fratrækkes points fra bonus'en efter hver afsluttet bane. Hvis tænderne skades 100% mister Harald et liv.

Følgende hjælpemidler kan samles op undervejs:

Tandpastatuber:	Giver mere ammunition, kommer hvert 2. minut.
Extra liv:	Hvide m. ansigt.
MegaBombe:	Røde - kan ses nederst i skærmen og aktiveres med <space> eller <fire>.
Større skud:	Hvide - kan ses nederst i skærmen og giver enten dobbelt skud eller megaskud (gælder for henholdsvis. 2 og 3 enkeltskud).
Ny energi:	Hvide m. røde kors - når nøden er størst.

I monster mellembanerne (efter hver 3. bane) jages bakteriemonsteret væk med Haralds tandbørste, <fire>.